

**ENSILIS — EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO, UNIPessoal, L.^{DA}****Despacho n.º 8106/2021**

Sumário: Alteração do plano de estudos da licenciatura em Desenvolvimento de Jogos da Universidade Europeia.

A ENSILIS — Educação e Formação, Unipessoal, L.^{da}, entidade instituidora da Universidade Europeia, em conformidade com o Despacho n.º 4741/2016, de 07 de março, manda publicar, ao abrigo dos artigos 52.º a 60.º, do Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de março, na redação que lhe foi dada pelo Decreto-Lei n.º 65/2018, de 16 de agosto, a estrutura curricular e o plano de estudos da Licenciatura em Desenvolvimento de Jogos, objeto de acreditação pela Agência de Avaliação e Acreditação do Ensino Superior em 18/02/2020, e de autorização de funcionamento pela Direção-Geral do Ensino Superior a 30/06/2020, e registado com o n.º R/A-Cr 6/2014/AL01, alvo de alteração do seu plano de estudos. Esta alteração cumpre a deliberação de acreditação da Agência de Avaliação e Acreditação do Ensino Superior e foi registada na Direção-Geral do Ensino Superior com o número R/A-Cr 6/2014/AL02, de 27/07/2021.

28 de julho de 2021. — A Representante Legal da ENSILIS — Educação e Formação, Unipessoal, L.^{da}, *Filipa Pissarra*.

- 1 — Instituição de ensino: Universidade Europeia (4350).
- 2 — Tipo de curso: Licenciatura — 1.º ciclo.
- 3 — Denominação: Desenvolvimento de Jogos.
- 4 — Grau ou diploma: Licenciado.
- 5 — Número de créditos, segundo o sistema europeu de transferência de créditos, necessário à obtenção do grau ou diploma: 180 créditos ECTS.
- 6 — Opções, ramos, áreas de especialização, especialidades ou outras formas de organização da estrutura curricular: Não aplicável.
- 7 — Estrutura curricular:

QUADRO N.º 1

Áreas científicas	Sigla	Créditos	
		Obrigatórios	Opcionais
Ciências Informáticas	CI	126,0	
Audiovisuais e Produção dos Media	AVPM	21,0	
Física	F	18,0	
Desenvolvimento Pessoal	DP	12,0	
Comércio	C	3,0	
<i>Subtotal</i>		180,0	
<i>Total</i>		180,0	



- 8 — Observações:
9 — Plano de estudos:

QUADRO N.º 2

Unidade curricular (1)	Área científica (2)	Ano curricular (3)	Organização do ano curricular (4)	Horas de trabalho										Créditos (7)	Observações (8)	
				Total (5)	Contacto (6)											
					T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	Horas totais de contacto			
Matemática e Física para Jogos I/Math and Physics for Games I.	F	1.º	1.º Semestre. . .	150,0	21,0	21,0								42,0	6,0	
Fundamentos de Programação/ Programming Fundamentals.	CI	1.º	1.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Design Gráfico para Jogos/Visual Art for Games	AVPM	1.º	1.º Semestre. . .	150,0	14,0		14,0					14,0		42,0	6,0	
Produção de Jogos/Game Production	AVPM	1.º	1.º Semestre. . .	75,0	7,0		14,0					7,0		28,0	3,0	
Sistemas Computacionais para Jogos/ Computational Systems for Games.	CI	1.º	1.º Semestre. . .	75,0	7,0	7,0	14,0							28,0	3,0	
Projeto 2D/2D Project.	CI	1.º	1.º Semestre. . .	75,0								28,0		28,0	3,0	
Competências Comunicacionais/ Communication Skills	DP	1.º	1.º Semestre. . .	75,0	14,0		14,0							28,0	3,0	
Game Design/Game Design	AVPM	1.º	2.º Semestre. . .	150,0		14,0	14,0					14,0		42,0	6,0	
Programação Web/Web Programming.	CI	1.º	2.º Semestre. . .	300,0	28,0	28,0	42,0							98,0	12,0	
Base de Dados/Databases.	CI	1.º	2.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Projeto Web/Web Project.	CI	1.º	2.º Semestre. . .	75,0								28,0		28,0	3,0	
Ética e Deontologia Profissional/Ethics and Professional Deontology.	DP	1.º	2.º Semestre. . .	75,0	14,0		14,0							28,0	3,0	
Matemática e Física para Jogos II /Math and Physics for Games II.	F	2.º	1.º Semestre. . .	150,0	28,0	28,0								56,0	6,0	
Programação Mobile/Mobile Programming	CI	2.º	1.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Frameworks para Jogos/Game Frameworks	CI	2.º	1.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Estruturas de Dados/ Data Structures	CI	2.º	1.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Projeto Multiplataforma/Multiplatform Project.	CI	2.º	1.º Semestre. . .	75,0								28,0		28,0	3,0	
Ciências Fontes e Métodos/Science, Sources and Methods.	DP	2.º	1.º Semestre. . .	75,0	14,0		14,0							28,0	3,0	
Matemática e Física para Jogos III /Math and Physics for Games III.	F	2.º	2.º Semestre. . .	150,0	28,0	28,0								56,0	6,0	
Computação Gráfica/Computer Graphics	CI	2.º	2.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Inteligência Artificial/Artificial Intelligence	CI	2.º	2.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Metodologias de Desenvolvimento de Software/Sof-tware Development Methodologies.	CI	2.º	2.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Projeto 3D/3D Project.	CI	2.º	2.º Semestre. . .	75,0								28,0		28,0	3,0	



Unidade curricular (1)	Área científica (2)	Ano curricular (3)	Organização do ano curricular (4)	Horas de trabalho										Créditos (7)	Observações (8)	
				Total (5)	Contacto (6)											Horas totais de contacto
					T	TP	PL	TC	S	E	OT	O				
Criatividade e Pensamento Crítico/Creativity and Critical Thinking.	DP	2.º	2.º Semestre. . .	75,0	14,0		14,0							28,0	3,0	
Tecnologias Emergentes para Jogos/Emerging game technologies.	CI	3.º	1.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	28,0							56,0	6,0	
Programação Distribuída/Distributed Programming . . .	CI	3.º	1.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Segurança para Jogos/Security for Games	CI	3.º	1.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Técnicas Avançadas de Programação de Jogos/Advanced Techniques in Game Programming.	CI	3.º	1.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Projeto Multijogador/Multiplayer Project.	CI	3.º	1.º Semestre. . .	75,0							28,0			28,0	3,0	
Modelos de Negócio para Jogos/Business Model for Games.	Com	3.º	1.º Semestre. . .	75,0	14,0		14,0							28,0	3,0	
Usabilidade e Experiência do Utilizador/Usability and user experience.	AVPM	3.º	2.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Integração com Redes Sociais e Outras Plataformas/Integration with Social Networks and Other Platforms	CI	3.º	2.º Semestre. . .	150,0	14,0	14,0	14,0							42,0	6,0	
Desenvolvimento de Motores de Jogo/Game Engine Development.	CI	3.º	2.º Semestre. . .	300,0	28,0	28,0	42,0							98,0	12,0	
Projeto Final/Final Project	CI	3.º	2.º Semestre. . .	150,0							56,0			56,0	6,0	

314454429